

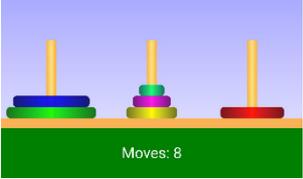
**RECURSOS DIGITALES:  
APRENDER CON APPS**

<b>LECTOESCRITURA:</b>	
	<p><b>LA MESITA.</b> OBJETIVO: promover el desarrollo lector de alumnado ACNEE. CEDETi UC. Android / iOS.</p>
	<p><b>LEO CON GRIN</b> (1 Y 2), también MATEMATICAS. EDUKAPLANET. Android / iOS.</p>
	<p><b>GALEXIA-</b> mejora la fluidez lectora en niños con dislexia. Android / iOS.</p>
	<p><b>LENGUAJE 7, 8, 9, 10, 11</b> años. repaso de contenidos del área de lenguaje. (the city of the apps) 24 temas: Sílabas, Cortar una palabra al final del renglón, La consonante g, La m delante de las consonantes b y p, Sonido r, primitivas y derivadas, Familia de palabras, Género, Nombres comunes y propios, Nombres individuales y colectivos, Artículo, Adjetivos, El verbo, Palabras sinónimas, antónimas, Onomatopeyas, Palabras polisémicas, homófonas, Campo semántico, Prefijos, Palabras compuestas, Aumentativo, Diminutivo, Por qué. Android / iOS.</p>
	<p><b>PRIMERO LEE.</b> conciencia fonológica, aprendizaje de letras, ejercitación de la lectura de palabras y textos.</p>
	<p><b>DYTECTIVE PARA LA DISLEXIA.</b> Test juegos lingüísticos y de atención para la detección temprana de riesgo de dislexia. Habilidades para la lectura y escritura. Android / iOS.</p>
	<p><b>RELEXIA.</b> dificultades en lectura. Android / iOS.</p>

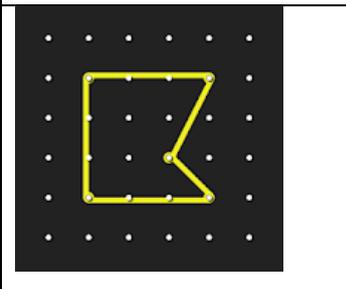
**RECURSOS DIGITALES:  
APRENDER CON APPS**

	<p><b>STORY DICE:</b> se trata de diferentes dados con imágenes (acciones, personajes, objetos, etcétera) que marcan la narración que se tiene que realizar. Android / iOS.</p>
<p><b>VOCABULARIO:</b></p>	
	<p><b>Búsqueda de la palabra:</b> diferentes actividades para aprender vocabulario. Android / iOS.</p>
	<p><b>Soy visual.</b> Actividades interactivas para el desarrollo del lenguaje oral. Se pueden descargar tres paquetes de ejercicios para trabajar la morfosintaxis y construcción de frases. Android / iOS.</p>
<p><b>DISCRIMINACIÓN VISUAL Y AUDITIVA</b></p>	
	<p><b>Pictosonidos:</b> identificar objetos, animales, acciones, etc. Android e iOS.</p>
	<p><b>Sound Touch Lite:</b> sonidos de animales, instrumentos y cosas de la casa. Android e iOS.</p>
	<p><b>Find out:</b> búsqueda de objetos perdidos. Android.</p>
	<p><b>Visual attention therapy:</b> estimulación de lectura, reconocimiento de conceptos, concentración, memoria y atención. Android.</p>

**RECURSOS DIGITALES:  
APRENDER CON APPS**

	<p><b>Encuentra las diferencias:</b> diferencias visuales entre dos láminas con diferentes niveles de dificultad. IOS.</p>
	<p><b>Star Walk:</b> realidad aumentada permite ver en tiempo real donde están las estrellas y planetas en cada momento, mirando a diferentes lugares a través de la tableta. Android e iOS.</p>
<p><b>FUNCIONES EJECUTIVAS</b></p>	
	<p><b>SLICES:</b> completa un círculo para explotarlo y no pierdas de vista el cronómetro. Android e iOS.</p>
	<p><b>LUMOSITY:</b> Entrenamiento cerebral con más de 25 juegos cerebrales. Android /iOS.</p>
 <p>Moves: 8</p>	<p><b>LA TORRE DE HANOI</b> Pon a prueba tu capacidad de organización y planificación intentando pasar los discos de la torre una a la tres sin mover más de un disco a la vez y teniendo en cuenta los tamaños.</p>
	<p><b>MEMORADO:</b> memoria y mindfulness. Android /iOS.</p>
<p><b>MATEMATICAS APPS</b></p>	
	<p><b>TABLAS DE MULTIPLICAR CON SPUQ</b> Propone un método de aprendizaje basado en cinco pasos, pruebas de velocidad, desafíos 1 contra 1 y diplomas. Estos son los ingredientes de 'Tablas de multiplicar con SpuQ', una aplicación que premia al estudiante con estrellas y que sirve para medir su evolución en el tiempo. De hecho, el estudio de las tablas de multiplicar es progresivo, empezando por la tabla del 1 hasta llegar a la del 12. La aplicación es gratuita y se encuentra disponible para <a href="#">Android</a> e <a href="#">iOS</a>.</p>

**RECURSOS DIGITALES:  
APRENDER CON APPS**

	<p><b>TABLAS DE MULTIPLICAR</b> La aplicación se ha estructurado en tres bloques principales: jugar ahora, dividido en niveles para garantizar un aprendizaje progresivo; tablas, para consultarlas en caso de duda; y exámenes, organizados también en función del grado de dificultad que posean. Estos exámenes incluyen una batería de preguntas y es posible comprobar en tiempo real si la respuesta introducida es o no la correcta. Gratuita para <a href="#">Android</a>.</p>
	<p><b>MATEMÁTICAS Y TABLAS DE MULTIPLICAR</b> Gratuita y disponible para dispositivos móviles <a href="#">iOS</a>, la aplicación no sólo ayuda a los alumnos a aprender y repasar las tablas de multiplicar: también les permite desarrollar su memoria, trabajar la motricidad fina y mejorar el nivel de atención. Se proponen tres niveles de dificultad y, además, existe un modo 'duelo' para enfrentarse a otro oponente.</p>
	<p><b>LLAMA DRAMA: LUMIO MULTIPLICATION</b> Anima a los estudiantes a organizar los objetos que aparecen en pantalla en filas de igual tamaño, ayudándoles a comprender los conceptos de multiplicación y división. Está gamificada, haciendo que personajes animados hagan comentarios según se acierte o falle en los ejercicios, y va complicando las actividades según se adquieren conocimientos. Tiene una versión gratuita y otra de pago, y es compatible con iOS.</p>
	<p><b>SMARTICK</b> Propone ejercicios adecuados a diferentes edades, todos ellos con el objetivo de aprender los conceptos matemáticos requeridos en cada curso, y además de poderlo hacer a través de un navegador web también disponen de una app para aprovechar el potencial de las tabletas de nuestro hogar, aunque eso sí: requiere estar suscrito a la plataforma. <i>Descarga: <a href="#">iOS</a> y <a href="#">Android</a> (gratis)</i></p>
	<p><b>MYSRIPT CALCULATOR</b> A diferencia de otras nos permite escribir a mano la operación que deseemos realizar para que automáticamente calcule los resultados. En esencia, como escribir en papel: muy cómoda, útil y además gratuita y multiplataforma. <i>Descarga: <a href="#">iOS</a> y <a href="#">Android</a> (gratis)</i></p>
	<p><b>SUSHI MONSTER</b> Una app educativa en formato de videojuego en la que tendremos que ir resolviendo determinadas operaciones matemáticas sencillas (sumas y multiplicaciones) para ir avanzando en los diferentes niveles, y con ello ganando elementos y obteniendo nuevos caminos con los que continuar. <b>Sushi Monster</b> incluye una gran dosis de gamificación para una app entretenida y que ayudará a afianzar el conocimiento de las operaciones matemáticas sobre todo en alumnos de Primaria. <i>Descarga: <a href="#">iOS</a> (gratis)</i></p>
	<p><b>GEOBOARD</b> Una app muy curiosa y bien desarrollada para aprender geometría desde la perspectiva de la educación Primaria y Secundaria. <b>Geoboard</b> nos proporciona una mesa de trabajo en la que, con una serie de cuerdas, tendremos que trazar ciertos polígonos. Este proceso nos ayudará a calcular áreas y longitudes, lo cual a su vez ayudará a reforzar diferentes conceptos de geometría y Matemáticas del ámbito escolar. Se puede acceder a <a href="#">la versión web</a> y descubrir sus posibilidades. <i>Descarga: <a href="#">iOS</a> y <a href="#">web</a> (gratis)</i></p>

**RECURSOS DIGITALES:  
APRENDER CON APPS**

	<p><b><u>MONTESSORI MATHS CHALLENGE</u></b> Partiendo del <a href="#">método Montessori</a>, esta app creada por el estudio Edoki Academy proporciona una amplia variedad de retos y mini-juegos con los que poner a prueba a los chavales. Orientada a la Educación Primaria, <b>Montessori Maths Challenge</b> permite reforzar conceptos de las operaciones básicas del mundo de las matemáticas. <i>Descarga: <a href="#">iOS</a> y <a href="#">Android</a> (gratis)</i></p>
<p><b>JUEGOS DE MATEMATICAS</b></p> 	<p>1º.- JUEGOS DE MATEMATICAS PARA NIÑOS DE PRIMARIA <a href="#">Juegos de MATEMÁTICAS para niños → MÁS de 1000 JUEGOS (mundoprimeria.com)</a> 2º.- TABLAS DE MULTIPLICAR <a href="#">Figo and Friends - Tablasdemultiplicar.com</a> <a href="#">Juego de buceo de números - Tablasdemultiplicar.com</a> <a href="#">El juego My Smart Horse en Tablasdemultiplicar.com</a> 3º.- JUEGO DE ARITMETICA CON ANIMALES <a href="#">Rescate de animales: Juego para practicar las tablas de multiplicar</a> 4º.- MATECITOS: RECURSOS PARA SEGUNDO DE PRIMARIA <a href="#">Matemáticas segundo de primaria (matecitos.com)</a> 5º.- JUEGOS INFANTILES: TRABAJAR LAS MATEMATICAS <a href="#">JUEGOS DE MATEMÁTICAS ® Ejercicios infantiles para niños (bosquedefantasias.com)</a></p>
<p><b>EMOCIONES</b></p>	
	<p><b>José Aprende</b>  Colección de cuentos interactivos adaptados a pictogramas para aprender aspectos de aseo personal, situaciones cotidianas y emociones. Modo de lectura automática y animaciones.  <i>Descarga: <a href="#">iOS</a> y <a href="#">Android</a> (gratis)</i></p>
	<p><b>Respira, piensa, actúa</b>  Aprenden mientras ayudan a un amigo monstruo de Sésamo Street a calmarse y a superar los desafíos diarios.  <i>Descarga: <a href="#">iOS</a> y <a href="#">Android</a> (gratis)</i></p>
	<p><b>EmoPLAY</b>  Permite entrenar el reconocimiento de varias emociones a través de las expresiones faciales.  <i>Descarga: <a href="#">Android</a> (gratis)</i></p>

## **RECURSOS DIGITALES: APRENDER CON APPS**



### **Aprende las emociones**

Para aprender hasta 20 emociones en forma de tarjetas y con 5 modos interactivos: adivinar la emoción, dos de emparejar emociones, juego de memoria, y debate del porqué de una emoción. Permite añadir emociones y contenido propio y configurar con qué trabajar.

*Descarga: Android (gratis)*